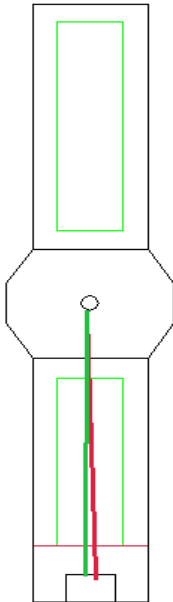


MGF Magdeburg e.V. Pistenplan mit Zeichnung Stand Juli 2020

1. Mittelhügel

Punkt links der Mitte,
zur Mitte spielen
Hügel zieht leicht
links

Standardball

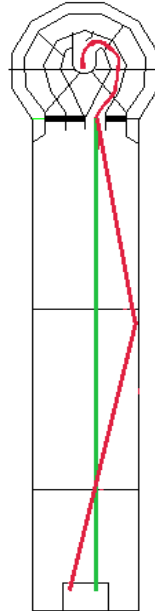


BAHNEN
BITTE NICHT
BETRETEN

2. Labyrinth

Bande oder
Gerade möglich

Standardball

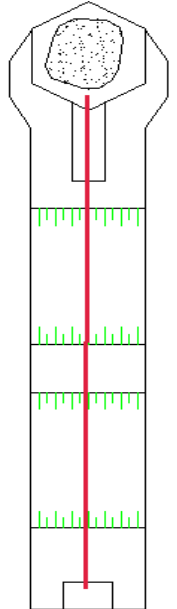


BAHNEN
BITTE NICHT
BETRETEN

3. Doppelkeile

zwischen HN
legen, gerade
spielen

Standardball
(nicht zu weich)

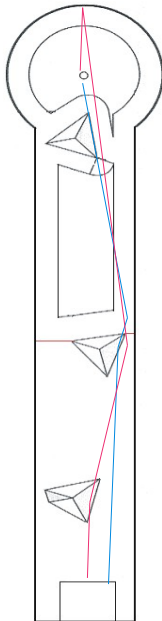


BAHNEN
BITTE NICHT
BETRETEN

4. Pyramiden

vom T spielen, auf
Spitze von zweiter
Pyramide halten
gerade Platten
ziehen links, RL
rechts

Birdie D05
BoFDJM 2003
Klosek 17-20cm,
nicht zu hart

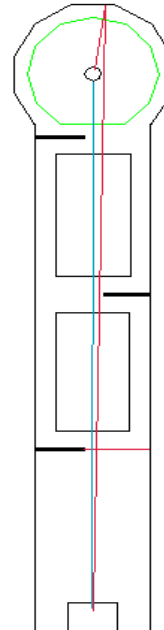


BAHNEN
BITTE NICHT
BETRETEN

5. Stäbe

Klebeplatz im H
nutzen, leicht rechts
halten,
tempoabhängig
erste Platte zieht
links, zweite Platte +
Zielkreis rechts, RL
rechts

50 Jahre MGC
Ludwigshafen, BoF
DM 2015 Kevin
Leickel, BoF FM92
Lheritier 23-30cm,
weich

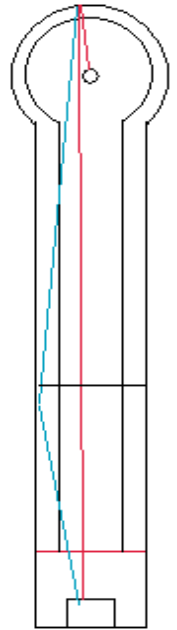


BAHNEN
BITTE NICHT
BETRETEN

6. Gerade Bahn o. Hindernisse

mit Vorbande auf RL
links spielen Ball
muss auf 12 Uhr
leicht ticken

Deutschmann 081
FFK Bordeaux

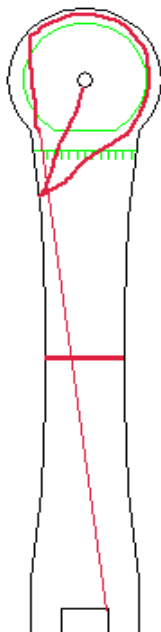


BAHNEN
BITTE NICHT
BETRETEN

7. Brücke

von rechts nach
links, sollte keine
Vorbande
bekommen sondern
erst im Zielkreis
banden, Schnitt
Vorteilhaft

3D- 463, Maier
Classic 3, BoF DMM
2018 Reinickendorf

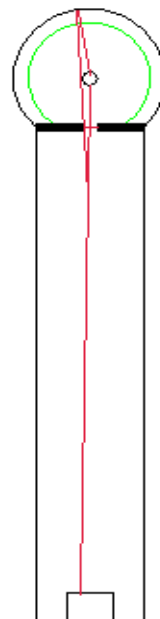


BAHNEN
BITTE NICHT
BETRETEN

8. Gerade Bahn m. Zielkreisfenster

von links etwas über
die Mitte spielen,
Bahn zieht links RL
links möglich, aber
nicht konstant

BoF DPS 2009
Arheilgen 3D
313, 3D 413,
Cupmonster I

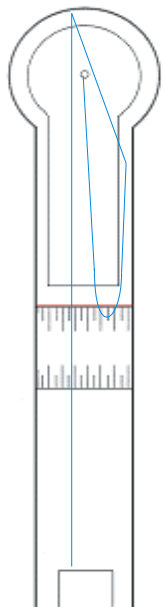


BAHNEN
BITTE NICHT
BETRETEN

9. Einzelwelle

von Höhe N auf Mitte
Hügel spielen, Ball
soll 12 Uhr banden
läuft zum Hügel
zurück, dann zum
Loch, RL links

Rei. Witten 3, Piepen
Lack oder Raulack
(alles warm)

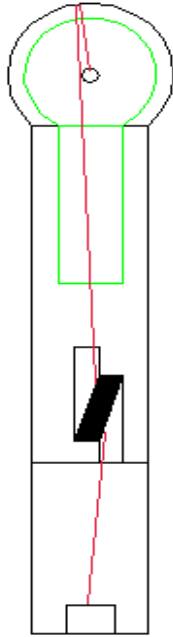


BAHNEN
BITTE NICHT
BETRETEN

10. Salto

aus H spielen, halblinks mit Ziehschnitt (Rechtsspieler) einspielen, RL links, nicht die konstanteste Bahn

3D Joris KR oder KRR

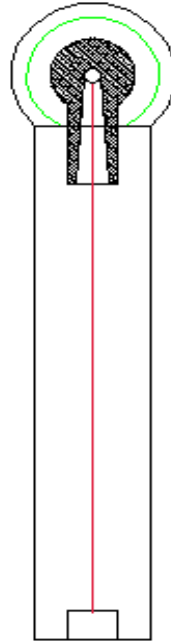


BAHNEN
BITTE NICHT
BETRETEN

11. Vulkan

Mitte (zwischen HN), gerade

Standardball

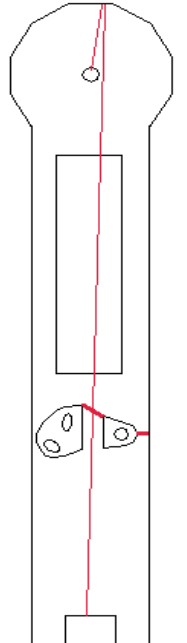


BAHNEN
BITTE NICHT
BETRETEN

12. Schräger Kreis m. Niere

zwischen AH legen, mittig durch das Hindernis spielen, mit Kopfbande. Zielkreis sehr flach

Cupmonster I, 3D 313

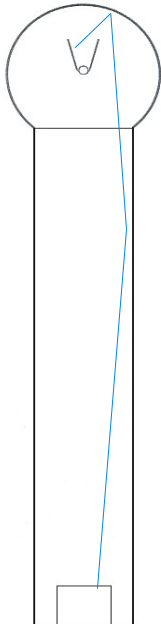


BAHNEN
BITTE NICHT
BETRETEN

13. Schräger Kreis m. "V" Hindernis

aus C locker spielen, Vorbände im letzten 1/4 rechts vorteilhaft Nur Zielkreis leicht angehoben

Standardball sollte nicht zu flippig sein

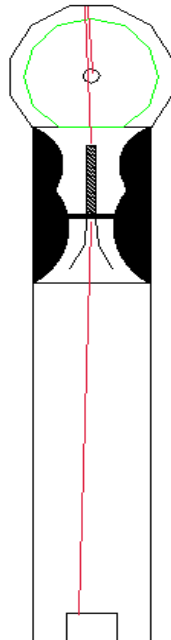


BAHNEN
BITTE NICHT
BETRETEN

14. Rohr

links vom B legen, zur Mitte spielen, enges Tempofenster

Reisinger 32, 3D 873 KL, Ruff WM 99 Papendal, harter schneller Rohrball



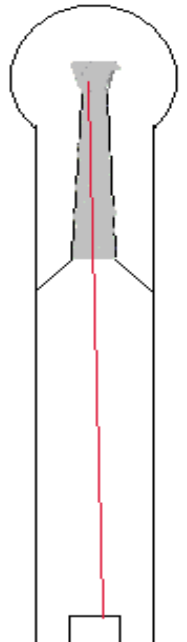
BAHNEN
BITTE NICHT
BETRETEN

15. Plateau

Glasball / Klicker

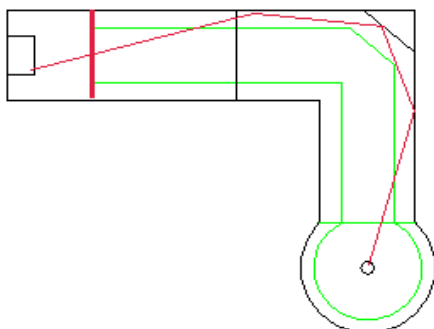
zwischen HN legen, schräg hochspielen,

Glasball bevorzugt



BAHNEN
BITTE NICHT
BETRETEN

16. Winkel



je schneller der Ball desto weiter zur Mitte legen

Dreierbände RL nicht konstant, Vorlauf gewünscht, Temposchlag

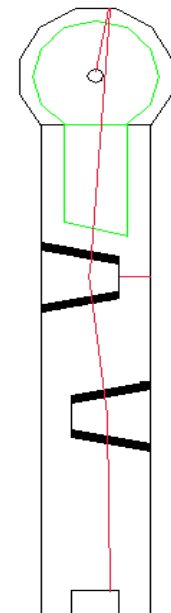
FFK Bordeaux, Reisinger Tantogardens (weich und langsam)

BAHNEN
BITTE NICHT
BETRETEN

17. Stumpfe Kegel

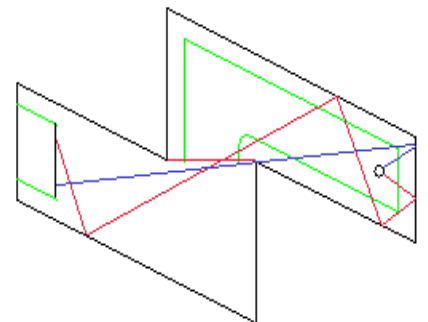
vom T gerade bis leicht zur Mitte spielen RL Rechts, muss knapp am Loch vorbei sein

3D 252 ML oder GL, Fun Sports 7, BoF DSchM 2005 Waschke



BAHNEN
BITTE NICHT
BETRETEN

18. Blitz



Variante 1: mit Schnitt

Variante 2: Punkt links vom B, 4 Bandenschlag

DSM 2004 Bad Munder

3D 836

BAHNEN
BITTE NICHT
BETRETEN